



CM1/CM2 séance n° 1

RUGBY A XIII

Durée :		THEME :LE BALLON OVALE		nombre:	
Date :		lieu :			
Objectif de la situation	L'organisation Matérielle (dessin)	Les premières consignes	Consignes suivantes	Les critères de réussite	
<ul style="list-style-type: none"> - Courir avec un ballon tenu à 2 mains devant soi - Manipulation du ballon 		<ul style="list-style-type: none"> - A court avec le ballon pour le donner à C, qui le redonnera à B 	<ul style="list-style-type: none"> - Envoyer le ballon au niveau de la tête - frapper des mains - courir avec le ballon à 1 main - le faire passer dans le dos 	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre de ballons tombés - Tenue correcte du ballon à 2 mains - Donner son ballon correctement dans les mains 	
<ul style="list-style-type: none"> - Marquer un essai derrière une ligne de but 		<ul style="list-style-type: none"> - Au signal, les A, qui ont chacun un ballon, courent vers l ligne de but et aplatissent le ballon derrière celle-ci. - Puis, ils ramènent le ballon à B... 	<ul style="list-style-type: none"> - Réaliser les différentes façons de marquer (plongeon, une main, 2 mains) - Faire une course entre tous les élèves 	<ul style="list-style-type: none"> - Respect des consignes de sécurité (ne pas plonger la tête en avant) - Aplatir correctement derrière la ligne - Tenir le ballon à 2 mains pendant la course 	
<ul style="list-style-type: none"> - courir avec un ballon - marquer un essai - ramasser un ballon en mouvement 		<ul style="list-style-type: none"> - au signal, les A, qui ont chacun un ballon, courent aplatir leur ballon au 1^{er} plot puis font le tour du 2^{ème} plot, récupèrent leur ballon pour le passer au B 	<ul style="list-style-type: none"> - le faire en relai 	<ul style="list-style-type: none"> - le plus rapide gagne - aplatir le ballon correctement sinon pénalité de 2 secondes 	
		<ul style="list-style-type: none"> - au signal, les A courent récupérer le ballon au 1^{er} plot puis ils doivent l'aplatir au 2ème faire le tour du 3ème plot récupérer leur ballon au 2ème plot et marquer au 1er pour taper dans la main des B 			
<ul style="list-style-type: none"> - Faire une passe à un partenaire arrêté - Recevoir le ballon en position arrêtée - réagir à un signal 	<p>LE CERCLE : X2, 3, 4</p>	<ul style="list-style-type: none"> - au signal le joueur avec le ballon doit le passer au second qui le passe au suivant.... Jusqu'à ce que le ballon revienne au premier 	<ul style="list-style-type: none"> - nombre de tour défini - au temps (le + de tour) - avec les numéros : l'éducateur appelle un n° les élèves doivent donner le ballon au numero appelé puis ce dernier doit faire le tour du cercle et revenir à sa place - de face, externe 	<ul style="list-style-type: none"> - La première équipe qui termine gagne - Faire une vraie passe de rugby (à 2 mains, avec le balancier) - faire le W 	