



CM1/CM2 : séance n° 10		RUGBY A XIII		
Durée :		THEME : PLAQUAGE		nombre:
Date :		lieu :		
Objectif de la situation	L'organisation Matérielle (dessin)	Les premières consignes	Consignes suivantes	Les critères de réussite
- Echauffement		Les élèves courent dans le terrain en s'évitant Au signal ils doivent : -faire une roulade -se mettre sur le ventre -se mettre sur le dos -faire des pompes	-courir en marche arrière -à cloche pied -pieds joint	
-apprendre à plaquer en face à face -apprendre à se faire plaquer	Technique de placage de face 	Faire une ligne de défenseurs au signal l'attaquant se fait plaquer par le 1 ^{er} joueur qui est à genou (on peut commencer juste par mettre l'épaule) il se relève et va au 2 ^{ème} ...	-plaqueur se met debout - l'attaquant essaye de passer	-ne pas perdre le ballon -bien positionner l'épaule, la tête, les mains.....
-apprendre à plaquer de côté -apprendre à se faire plaquer	Technique de placage de côté 	Le défenseur fait une passe à l'attaquant. L'attaquant doit essayer d'aller marquer Le défenseur le plaquer	-changer le côté de départ	-ne pas perdre le ballon -bien positionner l'épaule, la tête, les mains.....
-apprendre à plaquer par derrière -apprendre à se faire plaquer	Technique de placage par derrière 	L'éducateur a le ballon et fait une passe à l'un des deux élèves. celui qui a le ballon devient attaquant, l'autre défenseur.	-Jeter le ballon par terre	-ne pas perdre le ballon -bien positionner l'épaule, la tête, les mains.....

