



CM1/CM2 séance n°4		RUGBY A XIII		
Durée :		THEME : LA PASSE		nombre:
Date :		lieu :		
Objectif de la situation	L'organisation Matérielle (dessin)	Les premières consignes	Consignes suivantes	Les critères de réussite
<ul style="list-style-type: none"> -Passer le ballon correctement à un partenaire en position arrêtée -Attraper le ballon en position arrêtée 	<p><u>CARRE ARRETE :</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> -le joueur du milieu a le ballon. -Au signal, il le passe au joueur de son choix -Le ballon doit alors faire un tour du carré et revenir au joueur du milieu -Faire une compétition de vitesse entre plusieurs carrés 	<ul style="list-style-type: none"> -Tous les élèves doivent passer au milieu -Changer le côté de passe 	<ul style="list-style-type: none"> -Attraper le ballon avec les 2 mains -Faire une passe de rugby, précise et rapide vers un partenaire (précision, force, geste)
<ul style="list-style-type: none"> -Passer le ballon correctement à un partenaire en courant -Attraper le ballon en courant -Communiquer avec ses partenaires 	<p><u>PASSE DANS CARRE :</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> -2 ballons par carré -Les élèves se passent le ballon en courant -Les partenaires sans ballon doivent aussi courir 	Faire tomber le ballon le moins de fois possible en 1 minute (concours entre les équipes)	<ul style="list-style-type: none"> -Attraper le ballon avec les 2 mains -Faire une passe de rugby, précise et rapide vers un partenaire en mouvement -Appeler son partenaire avant de lui passer le ballon
		<ul style="list-style-type: none"> -1 ballon par carré -les élèves se passent le ballon en courant -les partenaires sans ballon doivent aussi courir 	Faire le plus de passes possible en 1 minute (lorsque le ballon tombe ça repart à 0)	
<ul style="list-style-type: none"> -Faire une passe à un partenaire arrêté -Recevoir le ballon en position arrêtée -Marquer un essai -Réagir à un signal 	<p><u>LIGNE DE PASSES :</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> -3 équipes s'affrontent 1-le ballon doit faire l'aller retour en passant de main en main (avec des passes) 2-Au signal,chaque élève fait une passe pour son partenaire à côté de lui. Lorsque le ballon arrive au dernier au bout de la chaîne, il vient en courant se placer en 1^{ère} position. Pendant ce temps là, ses partenaires se décalent d'un cran. L'équipe qui revient en position de départ le plus rapidement aura gagné.(changer le côté de la passe) 	<p>3. Chaque élève possède un numéro. Lorsque l'enseignant appelle un numéro, chaque équipe doit passer le ballon jusqu'au numéro désigné. Celui-ci doit faire le tour en courant du dernier élève de la chaîne et venir marquer au plot devant son équipe. Le 1^{er} qui marque a gagné.</p> <p>4. même exercice mais le déplacement s'effectue en zigzagant autour de ses coéquipiers</p>	<ul style="list-style-type: none"> -Faire une vraie passe de rugby (à 2 mains, avec le balancier) -Précision de la passe -Vitesse de la passe -Force de la passe -Aplatir correctement le ballon derrière la ligne
<ul style="list-style-type: none"> -Faire une passe à un partenaire arrêté -Recevoir le ballon en position arrêtée 		<ul style="list-style-type: none"> -Le joueur 1 passe son ballon au 2 qui passe au 3 qui passe au 4 -Lorsque le joueur 4 a le ballon il se déplace à son plot qui se trouve en face de lui -Les autres font la même chose puis 4 donne à 3 qui donne à 2 qui donne à 1 (opposer plusieurs équipes) 	<ul style="list-style-type: none"> -Faire un aller retour -changer les positions 	<ul style="list-style-type: none"> -Faire une vraie passe de rugby (à 2 mains, avec le balancier) -Précision de la passe -Vitesse de la passe -Force de la passe -Attraper le ballon avec les 2 mains

