



CM1/CM2 séance n° 7		RUGBY A XIII		
Durée :		THEME : LE TENU		nombre:
Date :		lieu :		
Objectif de la situation	L'organisation Matérielle (dessin)	Les premières consignes	Consignes suivantes	Les critères de réussite
<ul style="list-style-type: none"> -réaliser un tenu -réceptionner un ballon derrière un tenu -se positionner par rapport au tenu 	<p><u>LE CERCLE DE TENUS :</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> Le joueur 1 a le ballon à 2 mains il exécute un tenu pour le joueur 2 qui le récupère Le joueur 2 doit se remettre droit en tenant son ballon à 2 mains puis il exécute son tenu pour le suivant.... -faire plusieurs cercles puis faire un concours -l'équipe qui fait le tour le plus vite gagne 	<ul style="list-style-type: none"> -Changer de sens -attribuer des numéros l'éducateur appelle un n° les élèves doivent faire des tenus jusqu'au numéro appelé puis ce dernier doit faire le tour du cercle et revenir à sa place 	<ul style="list-style-type: none"> -réalisation correcte du tenu -position correcte du ramasseur de balle après un tenu
<ul style="list-style-type: none"> -réaliser un tenu -précision dans la réalisation du tenu 	<p><u>LA LIGNE DE TENUS :</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> -Les joueurs blanc ont un ballon au signal ils doivent exécuter un tenu en essayant de se rapprocher le plus près de la ligne -Les joueurs noirs sont les juges, si le ballon touche la ligne ils lèvent le bras -on inverse les rôles 	<ul style="list-style-type: none"> -Varier la distance 	<ul style="list-style-type: none"> -La réalisation du tenu -la précision du tenu
<ul style="list-style-type: none"> -Réaliser un tenu après une course -se positionner par rapport au tenu -faire un départ après un tenu 	<p><u>TENU AU PLOT</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> -Le joueur 1 court jusqu'au 1^{er} plot puis fait son tenu -Le joueur 2 doit se tenir prêt a recevoir le ballon derrière le tenu Lorsqu'il est en possession du ballon le joueur 2 court au 2^{ème} plot faire un tenu c'est le 1^{er} joueur qui se met derrière le tenu..... 	<ul style="list-style-type: none"> -Mettre des défenseurs aux plots : lorsque le joueur arrive au plot, le défenseur lui arrache sa ceinture 	<ul style="list-style-type: none"> -La réalisation du tenu -Rapidité du tenu -Avancer derrière le tenu
<ul style="list-style-type: none"> -Prendre des décisions dans l'action -Réagir vite, faire des choix -Courir vite, éviter l'adversaire, marquer -Reconnaître partenaires et adversaires 	<p><u>EPERVIER DEMENAGEUR :</u></p>	<ul style="list-style-type: none"> -Aucune passe autorisée -Le défenseur n'intervient que dans sa moitié de terrain -Chaque équipe doit aller marquer dans l'en-but adverse -Un attaquant porteur de balle dont le foulard est arraché ou qui sort des limites du terrain doit retourner dans son en-but avec son ballon et en reprendre un autre. 	<ul style="list-style-type: none"> -réaliser un tenu dans son en-but pour un partenaire après avoir marqué, s'être fait arracher son foulard 	<ul style="list-style-type: none"> -Respect des limites du terrain (touche et ligne de but) -Contrôler le ballon sans le faire tomber -Essayer d'éviter l'adversaire en utilisant tout l'espace -Aplatir correctement le ballon derrière la ligne de but



BILAN SEANCE N°1 :

Nom :

Prénom :

Classe :

COMMENT JE DOIS TENIR MON BALLON QUAND JE COURS ?

.....
.....

Niveau personnel :

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Très Bien	Assez Bien	Moyen	Peut mieux faire	Peut beaucoup mieux faire		

QUE DOIS JE FAIRE POUR BIEN PASSER MON BALLON ?

.....
.....

Niveau personnel :

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Très Bien	Assez Bien	Moyen	Peut mieux faire	Peut beaucoup mieux faire		



COMMENT MARQUER UN ESSAI ?

.....
.....

Niveau personnel :

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Très Bien	Assez Bien	Moyen	Peut mieux faire	Peut beaucoup mieux faire		